

カローリング

氷上のスポーツカローリングをヒントに室内で気軽に楽しめるスポーツとして 1993 年に名古屋で誕生しました。3 世代でできる新しいスポーツで、体育館やオフィスなどの屋内フロアで、よりスリリングに楽しむ事ができるように開発した「ジェットローラー」を、フロアの先端に設けたポイントゾーンを目標に走行させ、相手チームと交互に投球し、ぶつけ合いをして得点を競います。

ルール

【対戦方式】 3対3 1対1

【勝敗形式】 8イニング又は6イニング行い合計得点が多いほうが勝ち

【ゲームの進め方について】

- ・ 先攻後攻を決める。
- ・ 先攻はオレンジ・グリーン・ブラック、後攻はブルー・イエロー・レッドのローラーを使用する。
- ・ 交互にスローラインからポイントゾーンに向かって投球する。
- ・ すべてのローラー投球後、最もポイントゾーンに近い位置に止まったチームの得点となる。
- ・ 得点は相手チームの一番近いローラーより内側にあるローラーすべてが得点となる。
- ・ 負けチームは、ポイントゾーンにローラーがあっても0点となる。
- ・ 両チームともポイントゾーンにローラーが無い場合は、両チームとも0点となる。
- ・ 勝ったチームは次イニングは先攻となる。
- ・ 7イニング目または5イニング目は、ラッキーイニングとなる。

【得点について】

- ・ ローラーがポイントゾーン上で停止しているか、または接触していれば有効となる。
- ・ 赤は3点、黄は2点、青は1点とする。
- ・ ラッキーイニングの場合は、赤は6点、黄は5点、青は4点となる。
- ・ ただし、ローラーと同色のポイントゾーンに止まらないと無効となる。
- ・ 後攻側は、得点をとったローラーの色ごとに得点を別途記入しておく。
- ・ 例えば、レッドローラーで2点とったら、スコアカードの赤枠に2点と記載する。
- ・ 得点が同点だった場合は、赤枠の合計得点で勝敗をつける。
- ・ 赤枠内の合計得点も同じ場合は、黄枠内→青枠内の合計得点の順に勝敗をつける。

